

# Abadikan gambar kenangan anda dengan boot splash

Article URI

[Abadikan\\_gambar\\_kenangan\\_anda\\_dengan\\_boot splash](#)

Author

**Rudy Cayadi**

Published: September 9, 2010, 1:50 pm

---

## PERINGATAN

-----  
Sebaiknya anda telah terbiasa melakukan kompilasi kernel, dan bermain-main dengan boot loader penulis berusaha menjabarkan selengkap mungkin, namun TIDAK BERTANGGUNGJAWAB jika ada kerusakan

yang terjadi saat anda mencoba tutorial ini.

Kebutuhan Paket

-----  
Bootsplash Patch Kernel

- <ftp://ftp.suse.com/pub/people/stepan/bootsplash/kernel/bootsplash-3.0.7-2.4.18-vanilla.diff>

Paket splashutils

- <ftp://ftp.suse.com/pub/people/stepan/bootsplash/rpm-sources/bootsplash/splashutils.tar.bz2>

Contoh theme dari bootsplash

- <ftp://ftp.suse.com/pub/people/stepan/bootsplash/themes/Theme-Linux.tar.bz2>

Simpan di suatu direktori yang sama sehingga memudahkan anda. (diasumsikan di /tmp)

Patch kernel

-----  
Kita perlu melakukan patch di kernel, untuk itu lakukan perintah berikut:

```
# ln -s /usr/src/linux-2.4.18-4r /usr/src/linux
# cd /usr/src/linux/
# patch -p1 > /tmp/bootsplash-3.0.7-2.4.18-vanilla.diff
```

Setelah itu kita perlu melakukan penyalinan konfigurasi rimba default sebelum melakukan setting dan kompilasi kernel

```
# cp /boot/config-2.4.18-4r .config
# make menuconfig
```

Dan pilih konfigurasi seperti berikut:

```
Code maturity level options --->
[*] Prompt for development and/or incomplete code/drivers
Block devices ---> RAM disk support
Block devices ---> Initial RAM disk (initrd) support
Console drivers ---> Video mode selection support
Console drivers ---> Frame-buffer support --->
```

```
Support for frame buffer devices
VESA VGA graphics console
Use splash screen instead of boot logo
```

Hal diatas harus dipilih untuk digabung dalam kernel, bukan sebagai module.  
Sekarang lakukan kompilasi dan install dalam kernel anda.

```
# make dep &&
# make bzImage &&
# make modules &&
# make modules_install &&
# cp arch/i386/boot/bzImage /boot/boot splash
```

Lakukan instalasi splash utils

```
# Ekstrak splashutils.tar.bz2 dan salin ke direktori /bin
# cd /tmp &&
# tar xfvj splashutils.tar.bz2 &&
# cd splashutils &&
# make &&
# cp ./splash /bin
```

Buat direktori untuk Theme kita dan ekstrak theme kita ke tempat tersebut

```
# mkdir -p /etc/boot splash/themes &&
# cd /etc/boot splash/themes &&
# cp /tmp/Theme-Linux.tar.bz2 . &&
# tar fvxj Theme-Linux.tar.bz2
# ln -s Linux current
```

Sekarang kita bisa membuat ram disk image untuk theme yang akan dipergunakan ketika booting kernel.

```
# splash -s -f /etc/boot splash/themes/Linux/config/boot splash-1024x768.cfg
/boot/initrd
```

Update Lilo

----- Tambahkan opsi berikut pada file /etc/lilo.conf anda

```
vga = 791
initrd=/boot/initrd
```

Berikut isi file /etc/lilo.conf penulis

```
boot=/dev/hda
map=/boot/map
install=/boot/boot.b
prompt
timeout=5
message=/boot/message.en
linear
default=rmbalinux

image=/boot/boot splash-2.4.18-4r
```

```
label=rimalinux
  read-only
  root=/dev/hda5
  initrd=/boot/initrd
```

#### Credit

- 
1. <http://hints.linuxfromscratch.org/hints/boot splash.txt>
  2. <http://www.boot splash.org>